

NINJA CHALLENGE IV

23.11.2019 - ORE 09:30

REGOLAMENTO UFFICIALE

L' Associazione Sportiva Dilettantistica ZEN CLUB LIVORNO (di seguito "Organizzazione") organizza la competizione NINJA CHALLENGE, manifestazione podistica con ostacoli. La manifestazione si struttura in varie prove di agilità indoor con la presenza di ostacoli artificiali, su pavimento (parquet e tatami arti marziali) aperta a tutti, uomini e donne, in possesso di regolare certificazione medica.

1. PROVE E OSTACOLI

I percorsi della **NINJA CHALLENGE IV** comprenderanno degli ostacoli artificiali. Oltre alla destrezza, all'abilità nel salto, equilibrio, tecniche di scalata, di slancio, sarà essenziale anche la velocità per portare a termine la competizione. Il rischio di inciampare e cadere è costante. L'Organizzazione tiene ad evidenziare che durante il superamento degli ostacoli, così come su tutto il tracciato di gara, possono verificarsi infortuni e/o incidenti.

2. SVOLGIMENTO DELLE GARE

Gli ostacoli sono presenti sul percorso per mettere alla prova i partecipanti. Lo Spirito della corsa sta nel Superamento fisico e psicofisico di ogni Ostacolo. Ogni Prova sarà messa in Sicurezza da strutture adeguate (materassi da caduta, imbottiture, etc..) e dal personale di Gara. I partecipanti potranno iniziare il percorso solo dopo il "VIA" dato dall' Organizzazione. Il segnale sarà ben udibile e visibile. I partecipanti non possono iniziare il percorso prima del "VIA" ufficiale. A quel punto Il cronometro si attiverà . Alla fine del percorso i partecipanti dovranno premere un pulsante per fermare il cronometro. Fermare il tempo è responsabilità del concorrente. Chi non riuscirà a premere il pulsante non fermerà il tempo che andrà a sommarsi al tempo di completamento del percorso. Gli ostacoli cambieranno completamente o parzialmente ad ogni circuito, ogni scelta relativa al percorso è a discrezione solamente dell' Organizzazione. I partecipanti dovranno terminare il percorso completando ogni ostacolo nell'ordine stabilito dall' Organizzazione. I partecipanti dovranno competere nell'ordine deciso dall' Organizzazione. Sarà sempre presente un giudice di gara per far rispettare tutte le regole e per supportare l' Atleta durante le competizioni. Il giudizio del giudice di gara è insindacabile. Nel caso in cui non si raggiunga un numero sufficiente di partecipanti per lo stage di gara successivo saranno selezionati anche i partecipanti che non hanno terminato il percorso secondo la regola del "furthest the fastest", ovvero chi è arrivato più lontano nel percorso nel minor tempo. Una volta che il partecipante non riesce a completare un ostacolo è squalificato ed eliminato dalla competizione.

NINJA CHALLENGE IV

23.11.2019 - ORE 09:30

Le regole di eliminazione saranno illustrate ai partecipanti prima dell'inizio della competizione dal giudice di gara. Ogni singolo ostacolo ha le sue regole che verranno ampiamente spiegate ai partecipanti prima di ogni gara. Ogni concorrente squalificato potrà competere in alcune prove specifiche per tentare di riconquistare un posto nello Stage successivo. Ogni partecipante potrà tentare una sola volta di superare il percorso. L'unica eccezione si verifica nel caso in cui si dovesse verificare un problema tecnico con l'ostacolo quale rottura, malfunzionamento, settaggio errato o parzialmente errato dello stesso. Nel caso in cui il problema risultasse invalidate ai fini della gara sarà permesso al partecipante di iniziare il percorso dall'inizio. Gli ostacoli devono essere superati e non aggirati. Se un ostacolo non è superato o viene aggirato la prova non può essere considerata superata.

I partecipanti alla **NINJA CHALLENGE IV** dovranno valutare l'ostacolo e la propria capacità di superarlo prima di procedere al tentativo di superare l'ostacolo stesso. In caso di comportamento non regolamentare il concorrente, pur concludendo la prova, potrà essere squalificato. I dettagli dei Percorsi, e degli Ostacoli Presenti saranno resi noti solamente il Giorno della Gara. Prima dell'inizio della competizione l'Organizzazione farà visionare ai partecipanti il percorso con lo scopo di informarli sulle norme di sicurezza e sul regolamento di ogni ostacolo. Sarà possibile avere una dimostrazione di come affrontare gli ostacoli. L'Abbigliamento è Libero (possibilità di competere scalzi o con scarpe ginniche)

NOVITA' 2019

CATEGORIA NINJA ROOKIE.

Per questa Nuova Edizione sarà presente la nuova categoria di gara "Rookie" / Esordienti.

Questa Tipologia di Gara è destinata ad atleti con una preparazione di Base che vogliono cimentarsi negli Ostacoli Ninja Cave con regolamenti e classifiche dedicate .

Sarà possibile provare ogni circuito fino alla fine e sarà presente una penalità per ostacolo non superato.

NOVITA' 2019 : "SAFETY PASS" !**

Per la Categoria NINJA gli Atleti più veloci potranno ottenere il Pass per avere una "chance" in più per le fasi Finali.

3. REQUISITI PER LA PARTECIPAZIONE

E' richiesto Certificato medico sportivo Agonistico in corso di validità il giorno della competizione.

4. DURANTE LA COMPETIZIONE NON è AMMESSO :

- Indossare occhiali da vista di vetro (sono ammesse solo dotazioni speciali create per attività sportive)
- Utilizzare oggetti che possano aiutare il concorrente a superare gli ostacoli
- L'uso di spray, nastri adesivi e polveri antiscivolo personali. (A seconda delle caratteristiche dell'ostacolo potranno esser forniti asciugamani e prodotti antiscivolo lungo il percorso.)
- L'uso di sostanze dopanti.

NINJA CHALLENGE IV

23.11.2019 - ORE 09:30

5. CATEGORIE di Gara

* Cat. NINJA (+18 anni)

Questa Tipologia di Gara è destinata ad atleti di Medio Alto Livello pronti a sfidare ogni Ostacolo Ninja Cave. Le Regole sono ispirate al Format TV "Ninja Warrior" , e sarà una lotta contro il Tempo. Percorsi di Qualificazione + Prova Finale..
Classifiche e Premiazioni UOMO - DONNA separate.

* Cat. NINJA ROOKIE (+18 anni)

Questa Tipologia di Gara è destinata ad atleti Esordienti con una preparazione di base che vogliono cimentarsi negli Ostacoli Ninja Cave con regolamenti e classifiche dedicate .
Sarà possibile provare ogni circuito fino alla fine e sarà presente una penalità per ostacolo non superato.

* Cat. NINJA TEAM (iscrizione in Loco)

Gara in stile "staffetta" , 3 Atleti a Team si contenderanno i percorsi Ninja suddividendosi i vari "blocchi ad ostacoli" presenti.

6. PREMI

SARANNO PREMIATI i primi 3 NINJA per :

* CATEGORIA **NINJA ASSOLUTA**

* CATEGORIA **NINJA WOMEN**

* CATEGORIA **NINJA TEAM**

PREMIO PER IL MIGLIOR NINJA per :

* CATEGORIA **NINJA ROOKIE**

7. ISCRIZIONI alla ► **NINJA CHALLENGE IV** ◀

1. Effettuare pre-Iscrizione su : [Eventbrite.com](https://www.eventbrite.com) - Evento "**NINJA CHALLENGE IV**"
2. Attendere Mail di Conferma
3. Effettuare Pagamento tramite Bonifico entro 7 Giorni dalla pre-iscrizione.

NINJA CHALLENGE IV

23.11.2019 - ORE 09:30

↓↓↓ CONTRIBUTO ISCRIZIONE PER OGNI ATLETA ↓↓↓

* Dal 12.09 al 22.09 = € 50,00 gara NINJA | € 40,00 gara ROOKIE

* Dal 23.09 al 06.10 = € 55,00 gara NINJA | € 45,00 gara ROOKIE

* Dal 07.10 al 20.10 = € 60,00 gara NINJA | € 50,00 gara ROOKIE

* Dal 21.10 al 03.11 = € 65,00 gara NINJA | € 55,00 gara ROOKIE

* Dal 04.11 al 17.11 = € 70,00 gara NINJA | € 60,00 gara ROOKIE

Il contributo comprende :

- PACCO GARA.
- ASSICURAZIONE CSEN per tutta la durata della Competizione .
- Iscrizione Annuale NINJA CAVE LIVORNO .
- Iscrizione Annuale ASD ZEN CLUB LIVORNO .
- Foto & Video della Competizione .
- Acqua .
- Servizio Spogliatoi / Docce per tutti i partecipanti.

BONIFICO BANCARIO

c/c Bancario BANCA POPOLARE LIVORNO

intestato a : Associazione Sportiva ZEN CLUB

IBAN : IT76U0503413908000000001357

CAUSALE : Iscrizione Ninja Challenge e ZEN CLUB.

- Accompagnatori → INGRESSO LIBERO !!!

All'interno della struttura sarà possibile acquistare cibi e bevande presso " L' Osteria del Pirata ".



Organizzazione Tecnico Sportiva e informazioni
A.S.D. ZEN CLUB LIVORNO
Via F. Pera 28, 57122 Livorno(LI)
320-2742533 | ninjacavelivorno@gmail.com